پایان‌نامه

دوره کارشناسی ارشد در رشته پرستاری کودکان

عنوان

مقایسه تاثیر نمایش انیمیشن با موبایل و واقعیت‌مجازی

بر درد رگ‌گیری کودکان

نگارنده

افروز کرزبر

استاد راهنما

دکتر فاطمه قاسمی

استاد مشاور

دکتر فاطمه ولی زاده

مشاور آمار: دکتر مهدی بیرجندی

بهار ۱۴۰۵

چکیده

مقدمه: درد ناشی از رگ‌گیری یکی از شایع‌ترین و ناخوشایندترین تجارب کودکان در محیط‌های درمانی است و می‌تواند باعث ترس، اضطراب، مقاومت در برابر درمان و کاهش همکاری کودک شود. با توجه به محدودیت‌ها و عوارض روش‌های دارویی، استفاده از مداخلات غیردارویی به‌ویژه روش‌های انحراف فکر مورد توجه قرار گرفته است. این پژوهش با هدف مقایسه تأثیر نمایش انیمیشن با موبایل و واقعیت‌مجازی بر شدت درد رگ‌گیری کودکان انجام شد.

روش کار: این مطالعه یک کارآزمایی بالینی تصادفی بود که روی ۱۳۵ کودک ۷ تا ۱۲ ساله مراجعه‌کننده به بیمارستان امام خمینی بروجرد در سال ۱۴۰۴ انجام شد. شرکت‌کنندگان به روش نمونه گیری آسان انتخاب و سپس نمونه‌های واجد شرایط با استفاده از روش بلوک‌های تصادفی طبقه‌بندی شده، به یکی از سه گروه نمایش انیمیشن با موبایل، واقعیت‌مجازی و کنترل تخصیص یافتند. در گروه‌های مداخله، نمایش انیمیشن از پنج دقیقه قبل از شروع رگ‌گیری آغاز شد و تا پایان پروسیجر ادامه یافت، گروه کنترل نیز مراقبت های معمول را دریافت نمودند. شدت درد بلافاصله پس از رگ‌گیری با استفاده از مقیاس دیداری آنالوگ (VAS) اندازه‌گیری شد. داده‌ها با آزمون تحلیل واریانس یک‌طرفه و مقایسات تعقیبی توکی، با تعدیل متغیر سن، تحلیل شدند.

یافته‌ها: نتایج تحلیل واریانس یک‌طرفه نشان داد که پس از تعدیل سن، میانگین نمره درد در سه گروه مورد مطالعه تفاوت معنی‌داری داشت ($P<0.001$). مقایسات تعقیبی توکی نشان داد که میانگین نمره درد در گروه نمایش انیمیشن با موبایل و گروه واقعیت‌مجازی به‌طور معنی‌داری کمتر از گروه کنترل بود، اما بین دو گروه مداخله تفاوت معنی‌داری مشاهده نشد ($P>0.05$).

نتیجه‌گیری: نمایش انیمیشن چه با استفاده از نمایشگر موبایل و چه از طریق عینک واقعیت‌مجازی، روش‌های مؤثری در کاهش گزارش کودکان از درد رگ‌گیری هستند. درواقع محتوای دیداری جذاب انیمیشن توجه کودک از درد را منحرف کرده است و تکنولوژی مورد استفاده در این زمینه تفاوتی ایجاد نکرده است. لذا یافته ها بر اساس صرف هزینه کمتر و قابلیت دستر سی سریع تر و راحت‌تر استفاده از نمایشگر موبایل برای ایجاد انحراف فکر و کاهش درد رگ گیری توسط پرستاران را توصیه می کند.

واژگان کلیدی: درد، رگ‌گیری، کودک، انیمیشن، واقعیت‌مجازی، انحراف فکر